

SEQUENCE

INSTRUCCIONES

Contenido

Tablero, 104 cartas, 48 fichas azules, 48 fichas verdes, 48 fichas rojas.

Este juego puede jugarse desde con 2 jugadores hasta con 12, siempre que estén divididos de forma equitativa en 2 ó 3 equipos: es decir, se puede jugar con 2, 3, 4, 6, 8, 9, 10 ó 12 jugadores.

JUEGO PARA 2 JUGADORES O PARA 2 EQUIPOS

Objetivo del juego

Ser el primer jugador o equipo que consiga dos "Secuencias".

Una Secuencia es una línea ininterrumpida de cinco fichas del mismo color, en sentido vertical, horizontal o diagonal.

Preparación

Elige dos colores de fichas. Retira del juego el color que no hayáis elegido.

Divide los jugadores en dos equipos, de forma que haya el mismo número de jugadores en ambos equipos. Los jugadores deben colocarse alrededor del tablero, de forma que a ambos lados de cada jugador haya otro jugador del equipo contrario.

Tomad turnos para cortar la baraja y ver quién reparte las cartas. El jugador que saque la carta con la puntuación más baja es el que reparte. La máxima puntuación es un As.

El jugador encargado de repartir, baraja las cartas y reparte el mismo número de cartas a cada jugador, (de acuerdo con la distribución que aparece más adelante) y coloca las cartas restantes en un montón, boca abajo sobre la mesa. Los jugadores cogen sus cartas y pueden miraras, pero no deben dejar que ningún otro jugador las vea.

Coloca el tablero, el montón de cartas y las fichas de colores al alcance de todos los jugadores.

Número de cartas a repartir a cada jugador

2 jugadores - 7 cartas a cada uno

4 jugadores - 6 cartas a cada uno

6 jugadores - 5 cartas a cada uno

8 jugadores - 4 cartas a cada uno

10 jugadores - 3 cartas a cada uno

12 jugadores - 3 cartas a cada uno

El juego

El jugador sentado a la izquierda del que ha repartido empieza a jugar. El juego continúa alrededor del tablero en el sentido de las agujas del reloj (hacia la izquierda).

Cuando sea tu turno

Coge una carta de las que te han repartido y colócala boca arriba encima de la mesa junto a ti, para formar un montón de descarte. Asegúrate de que el resto de los jugadores puede ver tu montón de descarte.

A continuación, coge una de las fichas del color de tu equipo y colócala sobre la carta dibujada en el tablero que corresponda con la que acabas de descartar.

Por último, coge una nueva carta del montón principal y añade esa carta a las que tienes en la mano.

¡Atención! Si no coges una nueva carta, para que sustituya a la que has descartado, antes de que el próximo jugador coloque su ficha Y ANTES de que coja su propia carta del montón principal, pierdes el derecho a

coger una nueva carta y tienes que continuar la partida con una carta menos que el resto de los jugadores.

Acerca del tablero. Cada una de las cartas que forman una baraja tradicional, está representada en el tablero dos veces, a excepción de la Jota (ver más adelante). Puedes colocar una ficha sobre cualquiera de las dos cartas del tablero que correspondan a tu carta, siempre que no estén ya ocupadas por otra ficha.

Esquinas Comodines. Las cartas que están en las cuatro esquinas del tablero son Comodines: cada equipo puede contar las esquinas como propias, sin necesidad de colocar una ficha de su color sobre ellas.

Las Jotas. Hay ocho Jotas en la baraja. Algunas tienen dos ojos y otras tienen un ojo. ¡Las Jotas que tienen dos ojos son comodines! Cuando sea tu turno, puedes colocar una ficha sobre cualquier carta que esté vacía, después de descartarte de una Jota con dos ojos.

¡Las Jotas con un solo ojo son malvadas! Cuando sea tu turno, puedes quitar del tablero cualquier ficha del equipo contrario, después de haberte descartado de una Jota con un solo ojo. Sin embargo, no puedes quitar una ficha que ya forme parte de una Secuencia terminada. Cuando una Secuencia está terminada, ya no puede modificarse. Una vez que un equipo quita una ficha del equipo contrario, el equipo "atacado" no puede volver a colocar una ficha sobre la misma carta en el turno siguiente. Deberá esperar otro turno más para intentar recuperar su lugar anterior, si todavía se encuentra vacío.

Cartas Muertas. En el momento en que estés en posesión de una carta, de la que no quede carta correspondiente libre sobre el tablero, bien porque se haya ocupado una casilla o dos gracias a las Jotas, esa carta es una Carta Muerta. Cuando sea tu turno, comunica a los otros jugadores que vas a presentar una Carta Muerta, colócala sobre tu montón de descarte, coge una nueva carta del montón principal, y continúa con tu turno como de costumbre.

El ganador del juego

El primer jugador o equipo que consiga completar dos Secuencias ¡gana la partida! Una carta de una Secuencia puede utilizarse como parte de tu segunda Secuencia.

JUEGO PARA 3 JUGADORES O PARA 3 EQUIPOS

Funciona de la misma forma que el juego para 2 jugadores o 2 equipos, con las siguientes excepciones:

Objetivo del juego

Ser el primer jugador o equipo que consiga una Secuencia.

Los jugadores deben dividirse de forma equitativa en tres equipos. Los jugadores se sientan alrededor del tablero, y los tres equipos deben estar intercalados de la siguiente forma: jugador equipo 1, jugador equipo 2, jugador equipo 3, jugador equipo 1, jugador equipo 2, etc, etc. Hay que utilizar los tres colores diferentes de fichas.

Número de cartas a repartir a cada jugador

3 jugadores - 6 cartas a cada uno

6 jugadores - 5 cartas a cada uno

9 jugadores - 4 cartas a cada uno

12 jugadores - 3 cartas a cada uno

El ganador

¡El primer jugador o equipo que completa una Secuencia gana la partida!

